



# VICTOR COUTURIEUX

Objectif de stage :  
*Gameplay Programmer*

## COORDONNÉES :

06 06 93 40 95

victor.couturier@gmail.com

Angoulême (Mobile en France)

## PORTFOLIO :



[victorcouturier.github.io](https://github.com/victorcouturier)



[victorcouturier.itch.io](https://itch.io/victorcouturier)

## PROFIL :

- *Passionné - Persévérant*
- *Autodidacte - Autonome*
- *Travail en équipe*
- *Anglais Intermédiaire*

## CENTRES D'INTÉRÊTS :

- *Veille informatique*
- *Participation à des Game Jam*
- *Pratique instrumentale (percussions, musique traditionnelle)*
- *Composition de musique électronique sur SoundCloud*
- *Combat médiéval et reconstitution historique*

## COMPÉTENCES :

- C/C++ - C# - Java - Python
- Architecture logiciel - Design Patterns
- GUI Builder & Conception UI/UX Design
- Systèmes d'Information Géographique (SIG)
- Network API
- Développements Pilotés par les Tests (TDD)
- Logiciel de gestion de versions (GIT - Perforce)



JetBrains  
suite



Visual  
Studio



Unreal  
Engine



Unity



Godot



OpenGL  
GLSL

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :



### Développeur bénévole sur le jeu : Souffle-court

**CNAM paris** : oct. - nov. 2021 (2 mois)

- Jeu in situ, reposant sur des dispositifs électroniques, qui s'adapte en temps réel aux émotions du joueur.
- Missions : réalisation du gameplay sur Unity.



### Etudiant ingénieur en alternance à Orléans

**IMPACT** : avr. 2018 - oct. 2021 (3 ans)

- Programmeur de logiciel dans le secteur de la Défense.
- Missions : customisation des interfaces, système d'information géographique et de communication.

## FORMATIONS :



### CNAM ENJMIN : Master JMIN

Angoulême (2022 - 2024)

### CNAM ENJMIN : étude Ingénieur

Angoulême (2018 - 2021) en apprentissage



### Université de Franche-Comté : Licence pro Informatique

Besançon (2017 - 2018)



### IUT de Belfort-Montbéliard : DUT Informatique

Belfort (2015 - 2017)

## RÉALISATIONS VIDÉOLUDIQUES :



**Through the Snow** : Walking sim  
Snow interaction, Camera behaviours



**Better Late Than Basic** : Racing game  
Game loop, Camera behaviours



**Eat your vegetables** : Jeu de jam  
Game loop, Objects spawning system